



Namatek

True Education

Facade Modeling in 3Ds Max

www.namatek.com

طراحی نما در
تری دی مکس

فهرست مطالب

1. اهمیت نمای ساختمان
2. مزایای طراحی نما در تری دی مکس
3. رندرگیری از نمای طراحی شده در تری دی مکس

امروزه طراحی نما در تری دی مکس با توجه به قابلیت های ویژه این نرم افزار به خصوص در ساخت احجام پارامتریک، گسترش زیادی پیدا کرده است.

نمای ساختمان به قسمت خارجی آن گفته می شود و نقش بسیار تعیین کننده ای در هویت مناظر شهری دارد. به این دلیل بهتر است آن را با دقت و در بستر نرم افزار هایی همچون تری دی مکس، شبیه سازی کنید و با ابعاد و جنبه های طرح خود پیش از اجرا بیشتر آشنا شوید. با ما همراه باشید تا درمورد طراحی نما در نرم افزار 3ds Max اطلاعات کسب کنید.

#1 اهمیت نمای ساختمان

نمای ساختمان (Facade) قسمت خارجی بدنه آن را تشکیل می دهد. این بخش، فرصت آن را به طراح می دهد تا ساختمان خود را از بیرون نیز برجسته کند.

در عصر دیجیتال امروز، کاربرد نرم افزار های مدل سازی در حوزه طراحی ساختمان، پیشرفت زیادی داشته است. طراحان، معماران و کارفرمایان نیاز دارند پیش از اجرای یک پروژه، آن را در محیط یک نرم افزار قدرتمند مدل سازی کرده، ببینند و جنبه های مختلف آن را بررسی کنند.

یکی از بهترین و شناخته شده ترین نرم افزار ها برای طراحی نما، **تری دی مکس (3Ds Max)** است. این برنامه ابزارهای طراحی فراوانی دارد و با دارا بودن قابلیت نصب پلاگین های مختلف بر روی آن، به شما این امکان را می دهد تا بدون هیچ گونه محدودیتی طرح خود را پیاده سازی کرده و

از آن رندر بگیرید. به همین جهت طراحی نما در تری دی مکس به تمام طراحان و معماران توصیه می شود.



#2 مزایای طراحی نما در تری دی مکس

همان طور که گفتیم، مدل سازی سه بعدی طرح یک بنا پیش از اجرای آن، درک جامعی از وضعیت آن به طراح و کارفرما می دهد. به این ترتیب کارفرما می تواند خواسته های خود را در مدل شبیه سازی شده بسنجد و با معمار خود به درک متقابلی برسد.

در ادامه به بیان مزایای طراحی نما در تری دی مکس می پردازیم.

#1-2 قابلیت تجسم پروژه با طراحی نما در تری دی

مکس

بسیاری از افراد ترجیح می دهند که پیش از اجرای پروژه خود، بتوانند یک طرح کلی از آن را دیده و سپس در رابطه با اجرای آن تصمیم گیری کنند. خوشبختانه به کمک نرم افزار تری دی مکس و مدل های سه بعدی ارائه

شده توسط این نرم افزار می توان مدل هایی بسیار نزدیک به واقعیت را به مشتری ارائه کرد. به این ترتیب کارفرما می تواند ابعاد واقعی پروژه را درک کرده و به آسانی آن را تجسم نماید.



#2-2 تسهیل بازاریابی پروژه

طراحی نما در تری دی مکس باعث جلب نظر مشتریان بیشتری می شود. زمانی که کارفرما به درک درستی از کار شما و مدل ارائه شده برسد، امکان جلب رضایت و تایید او بیشتر می شود. در نتیجه می توانید در کوتاه ترین زمان ممکن و پیش از اقدام به اجرای پروژه، از طریق طراحی نما در تری دی مکس، نظر کارفرمایان را به خود جلب کنید.



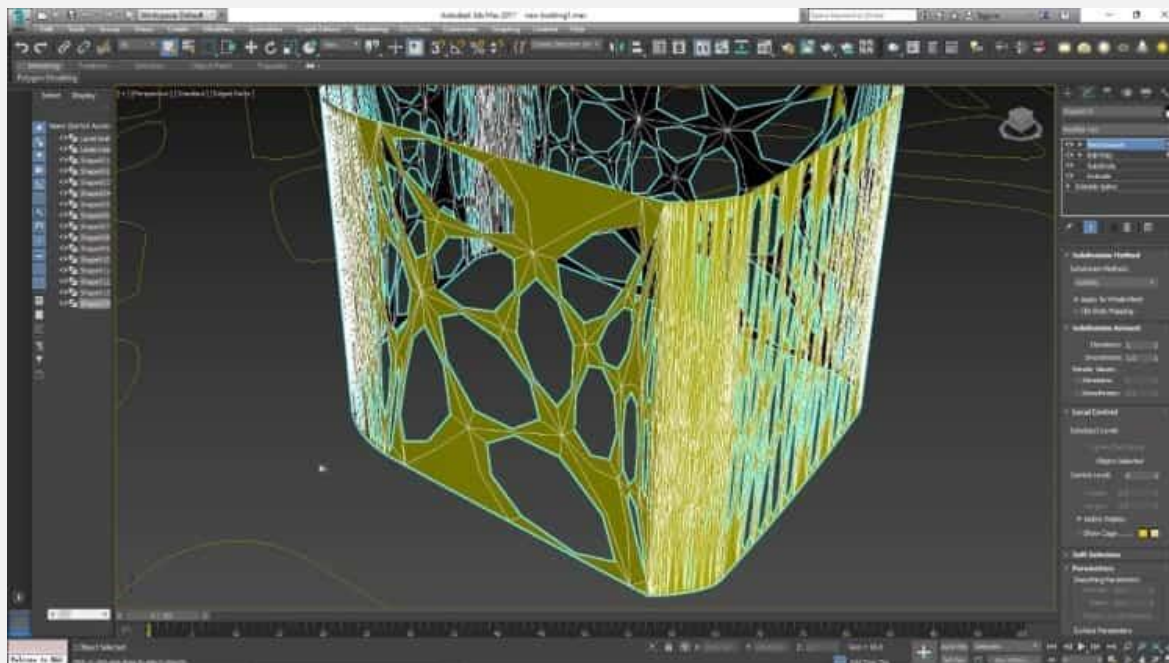
#2-3 خلاقیت و نوآوری با طراحی نما در تری دی مکس

آیا تا به حال برای شما به عنوان یک طراح پیش آمده است که به دلیل فقدان ابزارهای بیان مناسب نتوانسته باشید طرح ذهنی خود را به درستی منتقل کنید؟

اگر از نرم افزارهای ابتدایی برای مدل سازی استفاده کنید، حتما دچار چنین وضعیتی خواهید شد.

نرم افزار تری دی مکس به شما این امکان را می دهد تا طرح های خلاقانه و مبتکرانه ای را ایجاد کنید. ابزارهای این نرم افزار بسیار جامع بوده و شما قادر خواهید بود هر طرحی را که در ذهن می پرورانید، با استفاده از تری دی مکس پیاده سازی کنید. علاوه بر این، پلاگین های مختلفی روی این برنامه نصب می شوند تا قابلیت های آن را برای خلق حجم های پارامتریک گسترش دهند. این کار در معرفی طرح نهایی کمک بسیار زیادی به معماران

کرده و همچنین درک ظاهر نهایی و نحوه اجرای پروژه را برای کارفرما امکان پذیر می سازد. چنین ویژگی سبب افزایش بازدهی طراحی نما در تری دی مکس خواهد شد.



#2-4 صرفه جویی در وقت و هزینه

توسعه پروژه های ساخته شده هزینه زیادی در بر خواهد داشت و همچنین لازم است زمان زیادی صرف این کار شود. به همین خاطر استفاده از مدل های سه بعدی در نرم افزار تری دی مکس، یکی از مناسب ترین و ارزان ترین راهکارهای ممکن برای ارائه یک طرح خلاقانه در کوتاه ترین زمان و با صرف کم ترین هزینه است. همچنین میزان بازده سرمایه گذاری در مدل های سه بعدی نیز بالا است. به همین خاطر طراحی نما در تری دی مکس جایگاه ویژه ای در بین دفاتر طراحی پیدا کرده است.

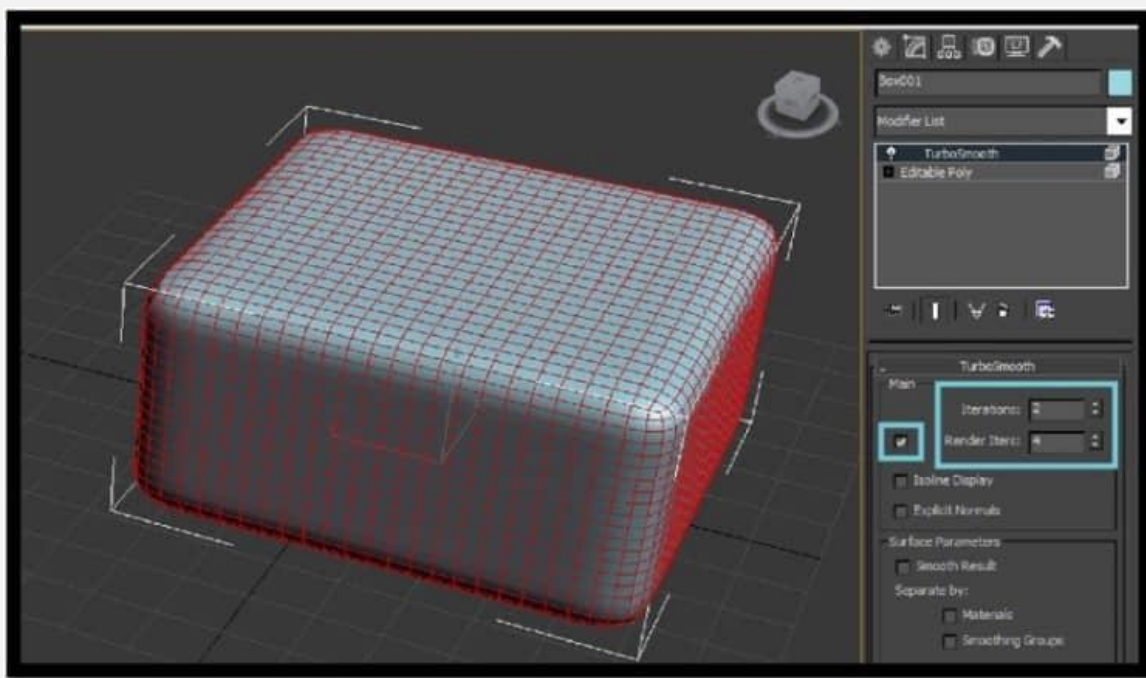


#2-5 انعطاف پذیری و امکان ایجاد تغییر در طرح

مدل سازی سه بعدی به کمک نرم افزار تری دی مکس از انعطاف پذیری بالایی برخوردار است. پس از اتمام فرآیند مدل سازی، همچنان می توان هر قسمت از آن را تغییر داد.

طراحی نما در تری دی مکس نیز از این پویایی بی بهره نمانده است. زمانی که شما قسمتی از [نقشه](#) یا حجم مدل خود را تغییر می دهید، [نرم افزار](#) به صورت مرتب مدل را به روز رسانی می کند.

به صورت کلی شما قادر خواهید بود با صرف کم ترین وقت و هزینه، پیچیده ترین مدل ها را در محیط تری دی مکس ایجاد کرده و ویرایش کنید.



#3 رندرگیری از نمای طراحی شده در تری دی مکس

همان طور که می دانید، مدل سازی تنها بخشی از شبیه سازی واقعی پروژه را تشکیل می دهد. بسیاری از پارامترها در محیط طراحی نرم افزار نشان داده نمی شوند.

از جمله این پارامترها باید به موارد زیر اشاره کنیم:

- نورپردازی مصنوعی و طبیعی
- موقعیت و نحوه تشکیل سایه ها
- بافت و رنگ صحیح متریال به کار رفته



برای آن که مدل خود را هنگام طراحی نما در تری دی مکس به واقعیت نزدیک کنید، باید از آن رندر بگیرید. خوشبختانه پلاگین های مختلفی در این زمینه وجود دارند که به آسانی به تری دی مکس اضافه می شوند. با استفاده از این پلاگین ها می توانید به سادگی و در کوتاه ترین زمان از پروژه خود تصاویر واقعی تهیه کنید.